



# KURSSIN ETENEMINEN

Scrumia soveltaen

# SCRUMIA SOVELTAEN

Scrum: Selvitä itsellesi seuraavat käsitteet:

- Roolit ja roolin mukaiset tehtävät
- Product backlog (tuotteen työlista)
- Sprintti
- Sprintin backlog (sprintin tehtävälista)
- Scrumin kokouskäytännöt

Emme kurssin aikana voi toteuttaa ideaa kokonaan, kevään jaksolla siirrymme kunnolla Scrum-ajatteluun, syksyllä sovellamme.

# PROTOILUA

Wireframet tai jopa prototyypit ovat hyviä tapoja esittää onko asiakasvaatimus ymmärretty oikein. Teemme tällä jaksolla erilaisia protoja (tarkkuus, esitystapa).

Toimeksianto löytyy www-sivulta:

<http://www.leenieniemi.net/syst19/materiaali/Asunnonvuokraus.pdf>



# TUOTE

**Paperiproto**

**Koneella toimiva proto**

**Ohjelmallisia toimintoja sisältävä proto**

# PAPERIPROTO (EHDOTUS) - SPRINTTI 1

asiakkaan vaatimusten tarkennus

- benchmark, vastaavan järjestelmän käyttävyysarvio
- alustava use case
- järjestelmän käsitteistä luettelo ja miellekartta

alustava suunnitelma (mockup)

# KONEELLA TOIMIVA PROTO (LUONNOS) – SPRINTTI 2

tuotteen kuvaaminen yleistasolla

use case tarkemmin, kaikki käyttötapaukset eriteltyinä

näyttökartta käyttötapauksittain

käsitteet tarkennettuna

käsitteet muunnettuna ER-kaavioksi

ER-kaavio muunnettuna tietokantakaavioksi

ulkoasu suunnitelma tyylioppaana (html + css)

”toimiva” prototyyppi, näyttää toimivan (html + css, linkit)

# OHJELMALLISIA TOIMINTOJA SISÄLTÄVÄ PROTO (OSITTAIN TOIMIVA VERSIO) – SPRINTIT 3 – 5

ohjelmointikielellä

valitaan tärkeysjärjestyksessä osia

tarkka käyttötapauksen suunnittelu

tietokannan tarkennus, toteutus ja testaus

testaus jokaisessa sprintissä

# TEHTÄVÄ 1

**Olet tuotteen omistajan roolissa. Kirjoita tuotteeseen (asunnonvuokrausjärjestelmään) liittyvä työlista eli Product Backlog User Story-muodossa toimeksiannon pohjalta: esim.**

Lukija voi lukea opiskelijajärjestön asunnonvuokraussivua

Vuokralleantaja rekisteröityy käyttäjäksi

Vuokralleantaja kirjautuu käyttäjäksi.... jne

Työn voi tehdä 3 hengen ryhmissä ja aloittaa listaamalla tekstitiedostoon. Kirjaa jokainen User Story omalle postit-lapulle. Liitä nämä storyt tuotteen backlog-kohtaan.



# TEHTÄVÄ 2

**Sijoita seuraavat oppimiseen liittyvät User Storyt ensin tuotteen backlog-kohtaan ja sitten sellaisen sprintin backlog-kohtaan, jossa niiden opiskelu tuottaisi suurimman hyödyn. Saat alla olevasta listasta paperiarkin, joissa storyt on tulostettu – siis leikkaa ja liimaa...**

Jako:

paperiproton yhteydessä

html- ja css-proton yhteydessä

toteutusproton yhteydessä (php, mysql vai php ja postgresql vai joku muu...)

# OPETTAJAN ANTAMAT USER STORYT

## Systemityökurssiin liittyviä

Suunnittelija osaa käyttää tehtävähallintaohjelmistoa ja versionhallintajärjestelmää

Suunnittelija osaa koostaa esitutkimusraportin

Suunnittelija osaa koostaa toiminnallisen määrittelyn

Suunnittelija osaa laatia testaussuunnitelman

Suunnittelija osaa kuvata yksittäiset järjestelmän toiminnot tarkasti

Suunnittelija osaa kirjoittaa PHP:ta oioversiona

Suunnittelija tietää, miten värejä ja typografiaa tulee käyttää web-sivulla

Suunnittelija tuntee tavallisimmat mallit sommitteluun

Suunnittelija osaa käytettävät termit ja käyttöliittymän osat

Suunnittelija osaa käyttää Adobe XD:tä pikaluonnoksen eli mockupin tekemiseen

Suunnittelija osaa tehdä käyttöliittymävertailun kilpailevista tuotteista

Suunnittelija osaa määritellä ja kuvailla järjestelmää UML-kaavioilla:

- use case
- sekvenssi
- luokka
- tilakaavio
- aktiviteettikaavio

## Muihin kursseihin ja projektiin liittyviä

Suunnittelija osaa kuvata järjestelmän käsitteet käsittemallina

Suunnittelija osaa kuvata järjestelmän tietokannan yleistasolla

Suunnittelija osaa kuvata järjestelmän tietokannan tarkasti

Ohjelmoija osaa toteuttaa järjestelmän tietokannan

Testaaja osaa testata järjestelmän tietokannan

# LOPPUTULOKSENA

Kaikki User Storyt yhdessä muodostavat ”tuotteen” eli kurssilla tehtävän opiskelun ja työn backlogin eli työlistan.

Työlista käydään yhdessä läpi ja kurssin ohjelma luodaan läpikäynnin perusteella.

# TEHTÄVÄ 3

**Vaihda roolia suunnittelijan rooliin ja aloita ensimmäisen sprintin suunnittelu:**

**Katso paperiprotoon liittyvät User storyt (kaikki, myös opetus).**

**Tee niille tärkeysjärjestys, jonka mukaan etenemme.**

# MOSCOW – TAULUKKO

MoSCoW- menetelmä on lyhennelmä sanoista *Must have*, *Should have*, *Could have*, *Won't have* (this time).

”Must-have” asiat ovat kriittisiä nykyhetkellä, jotta toiminta on onnistunut

”Should-have” ovat tärkeitä, mutta eivät välttämättömiä

”Could-have” asiat ovat haluttavia, mutta eivät välttämättömiä

”Won't- and would-have” ovat vähiten kriittisiä, eivätkä juuri sillä hetkellä tärkeitä